



Otwarty turniej gry w petanque (kule, bule....) dla amatorów „O KRYSZTAŁOWĄ BULĘ STAROSTY DZIERŻONIOWSKIEGO” drużyn trzyosobowych rozgrywany w kategoriach:

- **samorządowców,**
 - **pracowników jednostek samorządu terytorialnego,**
 - **OPEN**
-
- turniej dla osób niezrzeszonych w Polskiej Federacji Petanque;
 - każda konfiguracja osób w drużynie jest dozwolona;
 - wiek zawodników dowolny;
 - płeć dowolna;
 - koneksje rodzinne dozwolone.

| | |
|------------------------------|--|
| Organizatorzy: | Starostwo Powiatowe w Dzierżonowie Urząd Miejski Dzierżonów Klub Sportowy Petanque „BROEN-KARO” Dzierżonów |
| Miejsce rozgrywania zawodów: | Ośrodek Sportu i Rekreacji w Dzierżonowie 58-200 Dzierżonów, ul. Strumykowa 1 |
| Data rozgrywania zawodów: | 14 maja 2016 r. (sobota) |
| Rejestracja: | od 8:30 do 9:00 |
| Początek zawodów: | 9:00 |
| Regulamin: | wg regulaminu Światowej Federacji Petanque |
| Czas rozgrywki: | 50 minut + 1 rzut w przypadku dogrywki |
| System rozgrywek: | system szwajcarski |
| Ilość rozgrywanych rund: | w zależności od ilości zgłoszonych drużyn |
| Zgłoszenia drużyn: | do dnia 10 maja 2016 r. - tel. 74 832 52 05 – Wiesław Jasiński |
| Kierownik zawodów: | Sławomir Wróbel |
| Sędzia Główny: | Artur Gickel (tel. 503 016 787) |

JAK GRAMY W BOULES (PETANQUE)

1



W BOULES GRA SIĘ METALOWYMI KULAMI ORAZ DREWNIANĄ KULKĄ - CELEM, ZWANĄ "ŚWINKĄ". RZUCAMY Z KRĘGU O ŚREDNICY 35 - 50 CM WYZNACZONEGO NA ZIEMI, NIE ODRYWAJĄC STÓP PODCZAS RZUTU.

2



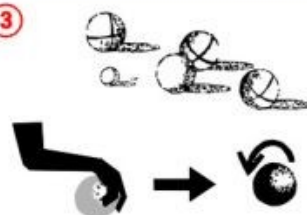
PRZECIWKO SOBIE MOGY GRAĆ :

- POJEDYNCZY GRACZE (SINGLE)
- KAŻDY TRZEMA KULAMI

- DWÓJKI (DUBLETY)
- KAŻDY GRACZ TRZEMA KULAMI

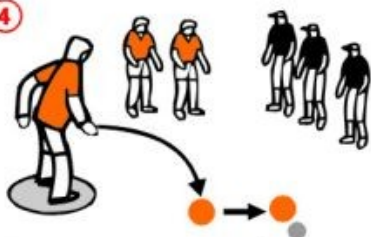
- TRÓJKI (TRIPLETY)
- KAŻDY GRACZ DWIEMA KULAMI

3



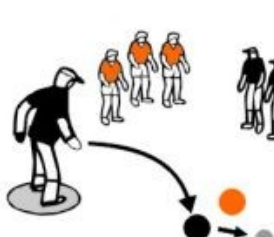
CELEM GRY JEST UMIESZCZENIE SWOICH KUL BLIŻEJ ŚWINKI NIŻ PRZECIWNICY. KULĘ TRZYMACYMY DŁONIĄ OD GÓRY I NADAJEMY JEJ PODCZAS RZUTU WSTECZNĄ ROTACJĘ.

4



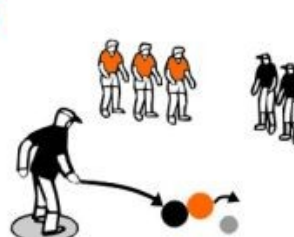
GRĘ ZACZYNA JEDEN Z ZAWODNIKÓW DRUŻYNY, KTÓRA WYGRAŁA LOSOWANIE, RZUCAJĄC ŚWINKĄ NA ODLEGŁOŚĆ 6 - 10 M. TA SAMA DRUŻYNA RZUCA KULĘ JAKO PIERWSZA.

5



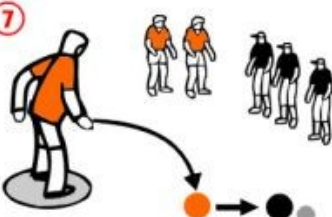
TERAZ KOLEJ NA DRUŻYNĘ PRZECIWNĄ, A TA STARA SIĘ UMIEŚCIĆ SWOJĄ KULĘ BLIŻEJ ŚWINKI, NIŻ ZROBIŁ TO PRZECIWNIK.

6



BLIŻSZĄ CELU KULĘ PRZECIWNIKA MOŻNA USUNĄĆ POPRZECZ JEJ WYBICIE ...

7



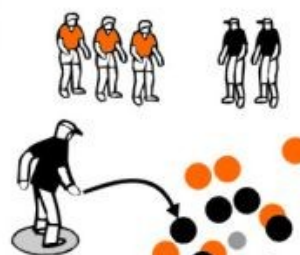
JEŻELI SIĘ TO UDA, TERAZ GRA DRUŻYNA, KTÓREJ KULE ZNAJDUJĄ SIĘ DALEJ OD ŚWINKI I PRÓBUJE UMIEŚCIĆ KOLEJNĄ KULĘ BLIŻEJ CELU, NIŻ KULE PROWADZĄCE. CZYNI TO TAK DŁUGO ...

8



... DOPÓKI JEGO KULA NIE STANIE SIĘ NAJBLIŻSZĄ. OBIE DRUŻYNY GRAJĄ W TEN SPOSÓB NA ZMIANĘ.

9



KIEDY PIERWSZA DRUŻYNA WYRZUCI WSZYSTKIE KULE I DRUGA TAKŻE ...

10



... JEST KONIEC ROZGRYWKI. NASTĘPUJE OBLICZENIE WYNIKU - PO JEDNYM PUNKCIE ZA KAŻDĄ KULĘ BĘDĄCĄ BLIŻEJ ŚWINKI, NIŻ KULE PRZECIWNIKA.

11

4 - 13



MECZ TRWA DO CHWILI OSIĄGNIĘCIA 13 PUNKTÓW PRZEZ JEDNĄ Z DRUŻYN. TERAZ JUŻ WIECIE PRAWIE WSZYSTKO.



www.petanque.pl